



## **ASIAGO HOCKEY 1935 S.r.l.**

### **STADIO ODEGAR – ASIAGO**

#### **NORME DI SICUREZZA**

Al fine di garantire il rispetto delle norme di sicurezza e tutelare la salute di ogni utente all'interno dello Stadio Odeggar sono previste alcune regole in conformità alle *Ordinanze Regionali*, al *DPCM* ultimo pubblicato e alle *Linee Guida della FISG*;  
facendo appello al senso di responsabilità di ogni spettatore

si ricorda che:

- Le porte di ingresso allo stadio per gli spettatori apriranno al pubblico 45 minuti prima dell'inizio della gara
- Prima di entrare nello stadio verrà misurata la febbre con termoscanner. In caso di temperatura superiore ai 37,5 non verrà consentito l'ingresso
- Quando si entra nell'impianto, è necessario rispettare le norme di legge sulla distanza, è obbligatorio utilizzare la mascherina e disinfettarsi regolarmente le mani.
- Dall'ingresso e per tutto il tempo di permanenza all'interno dello stadio è obbligatorio l'utilizzo di mascherine e nelle fasi di accesso è necessario rispettare le norme di distanziamento prescritte dalla legge.
- Le violazioni da parte degli spettatori verranno segnalate al personale addetto alla sicurezza e alle forze dell'ordine
- Assegnazione solamente di posti numerati a sedere. Non è pertanto consentita la fruizione di spazi da cui assistere in piedi all'evento sportivo.
- Sarà vietato introdurre all'interno del palazzetto striscioni, bandiere o altro materiale;
- Non sarà possibile avvicinarsi ai giocatori o allo staff tecnico al termine della partita.
- Quando uno spettatore entra allo stadio o acquista un biglietto, deve consentire la sua identificazione consegnando copia del documento d'identità.
- Quando uno spettatore entra nello stadio deve consegnare una autocertificazione sanitaria (scaricabile qui) o, in alternativa, sottoscrivere un'autodichiarazione sanitaria cumulativa, già predisposta all'ingresso dello stadio, mettendola a disposizione dell'organizzatore.
- Gli spettatori a sedere non potranno cambiare posto durante la partita.