



2

25 luglio 2014

CAMPIONATO Serie A Maschile

A seguito della conclusione del Campionato Elite A e "A2" 2013/2014 hanno diritto a partecipare al Campionato Serie 2014/2015 le Società:

Asd Hockey Club Gherdeina (466)
Asiago Hockey 1935 SSD srl (684)
HC Eppan Appiano Asd (150)
HC Val Pusteria SSD ARL (617)
Hockey Club Neumarkt Egna Asd (033)
Hockey Club Valpellice SSD Arl (693)
Hockey Milano Rossoblu srl (604)
Ritten Sport Hockey SSD ARL (688)
Sportiva Hockey Club Fassa Sdrl (020)
SSD arl Sportivi Ghiaccio Cortina (705)
Sv Kaltern Eishockey Asd (042)
WSV Sterzing Vipiteno Asd Srl (008)

A = DURATA

L'81° Campionato Serie A inizierà il **20 settembre 2014** e avrà termine entro il **9 aprile 2015**, come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

Gli incontri non potranno terminare in parità, si procederà con l'overtime e a seguire con i tiri di rigore.

Punteggio per classifica:	Vittoria ai tempi regolamentari	3 punti
	Vittoria ai tempi supplementari/rigori	2 punti
	Sconfitta all'overtime/rigori	1 punto

B = PAUSE CAMPIONATO PER ATTIVITA' SQUADRE NAZIONALI

NOVEMBRE 2014 : dal 3 al 9 (Euro Ice Hockey Challenge)

DICEMBRE 2014 : dal 15 al 21 (Campionati Mondiali Under 20 Asiago)

FEBBRAIO 2015 : dal 2 all'8 (Euro Ice Hockey Challenge)

C = DATE DI SVOLGIMENTO E FORMULA

Il Campionato inizierà il 20 settembre 2014 e terminerà entro il 9 aprile 2015



3

25 luglio 2014

1.a fase Regular Season:

dal 20 settembre 2014 al 13 dicembre 2014

Girone di andata e ritorno (tot. 22 partite)

2° fase: Playoff Race

dal 23 dicembre 2014 al 12 febbraio 2015

Il Campionato si divide in 2 gruppi denominati **Master Round** e **Playoff Round** con classifiche separate.

L'integrità dei punti acquisiti fino al termine della 1° fase – Regular Season verrà riportata alle classifiche del Master Round e del Playoff Round.

Il **Master Round** sarà composto da 6 squadre classificate dal 1° al 6° posto al termine della 1a fase.

Le 6 squadre si affrontano in un girone di andata e ritorno e affrontano in un girone di sola andata anche le 6 squadre del Playoff Round (tot. 16 partite).

Il **Playoff Round** sarà composto dalle 6 squadre classificate dal 7° fino al 12° posto al termine della 1a fase.

Le 6 squadre si affrontano in un girone di andata e ritorno e affrontano in un girone di sola andata anche le 6 squadre del Master Round (tot. 16 partite).

La 6° classificata della Playoff Round terminerà la stagione dopo la 2a fase.

PLAY OFF:

Accederanno direttamente ai "Quarti di Finale" le seguenti squadre, ottenendo nella relativa griglia di partenza le seguenti posizioni:

1° Master Round = pos. 1

2° Master Round = pos. 2

3° Master Round = pos. 3

4° Master Round = pos. 4

5° Master Round = pos. 5

Le posizioni 6, 7 e 8 verranno assegnate al termine dei Pre-Playoff.

Per l'intera durata del Playoff avrà diritto di giocare in casa la squadra meglio classificata dopo la 2a fase, dove la Master Round avrà la precedenza sulla Playoff Round.



4

25 luglio 2014

3° fase: Pre-Playoff

dal 14 febbraio 2015 al 19 febbraio 2015 – Best of three

In questo turno si affrontano le seguenti squadre, ottenendo in caso di vittoria la qualificazione ai “Quarti di Finale” dei Playoff con le seguenti posizioni nella relativa griglia di partenza:

6° Master Round vs. 5° Playoff Round – Vincente = pos. 6 nella griglia QF

1° Playoff Round vs. 4° Playoff Round – Vincente = pos. 7 nella griglia QF

2° Playoff Round vs. 3° Playoff Round – Vincente = pos. 8 nella griglia QF

Le 3 squadre perdenti termineranno la stagione.

4° fase: Playoff

***Quarti di Finale* dal 21 febbraio 2015 al 7 marzo 2015 – Best of seven**

Si affrontano i numeri:

1 vs. 8 (vincente = A)

2 vs. 7 (vincente = B)

3 vs. 6 (vincente = C)

4 vs. 5 (vincente = D)

***Semifinali* dal 10 marzo 2015 al 24 marzo 2015 – Best of seven**

Si affrontano le 4 squadre vincenti dei Quarti di Finale con i seguenti abbinamenti:

A vs. D

B vs. C

***Finali* dal 26 marzo 2015 al 9 aprile 2015 – Best of seven**

Si affrontano le 2 squadre vincenti delle Semifinali. Come in ogni altro turno di Playoff il diritto di giocare in casa la prima partita ed un'eventuale gara 7 spetta alla squadra meglio classificata dopo la 2a fase.



25 luglio 2014

- **Tempo Supplementare "Sudden Death" – per la Regular Season del Campionato, Supercoppa, Coppa Italia**

In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a) non ci sarà rifacimento ghiaccio.
- b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare
- d) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- e) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- f) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

In tutti i tempi supplementari le squadre giocheranno con quattro (4) giocatori di movimento e un (1) portiere.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. Se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.



6

25 luglio 2014

• **Tempo Supplementare "Sudden Death" – per i Play Off del Campionato**

In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 20 minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 10 (dieci) minuti, come segue:

- a) ci sarà rifacimento ghiaccio.
- b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare
- d) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- e) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- f) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

In tutti i tempi supplementari le squadre giocheranno con quattro (4) giocatori di movimento e un (1) portiere.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. Se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.



25 luglio 2014

• Tempo Supplementare "Sudden Death" – per l'incontro di Play Off decisivo per la qualificazione alla fase successiva e per l'assegnazione del titolo

In caso di parità dopo i 60 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 10 minuti, come segue:

- a) ci sarà rifacimento ghiaccio.
 - b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
 - c) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare
 - d) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
 - e) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal (**Golden Gol**) e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
 - f) Ogni tempo supplementare avrà la durata di **20 minuti**. Dopo ogni **20 minuti** verrà rifatto il ghiaccio.
- In tutti i tempi supplementari le squadre giocheranno con quattro (4) giocatori di movimento e un (1) portiere.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno **4** contro **3**.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno **5** contro **3**.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare **4** contro **4** oppure **4** contro **3** a seconda del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **5** contro **4** il tempo supplementare inizierà **4** contro **3**.
5. Se il tempo regolamentare termina **5** contro **3** le squadre inizieranno il Tempo Supplementare **5** contro **3**. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno **5** contro **5** o **5** contro **4**. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **4** o a **4** contro **3** a seconda del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **3** contro **3**, il Tempo Supplementare inizia **3** contro **3**. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa **5** contro **4** o **5** contro **5**, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando **4** contro **4** con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (*cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio*), il Tempo Supplementare inizia **4** contro **4** e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma **5** contro **4** o **5** contro **5**. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a **4** contro **3** o a **4** contro **4**, a seconda del caso.

Si rammenta che l'overtime deve essere considerato alla stregua degli ultimi due minuti di gioco regolamentari. (per esempio in caso di spostamento volontario della porta, ritardo del gioco, più giocatori in campo).



8

25 luglio 2014

Tiri di rigore

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la “Procedura dei Tiri di Rigore” per stabilire il vincitore dell’incontro.

Dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, durante i quali si effettuerà la pulizia a secco del ghiaccio nelle tre corsie centrali, si seguirà la seguente procedura:

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con **cinque (5)** differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore i quattro portieri e tutti i giocatori di entrambe le squadre elencati nel Foglio di Arbitraggio con l’esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il “Tempo Supplementare”, non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L’Arbitro chiamerà i due Capitani nell’area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. **I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.**
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dall’Art. 509 del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. I tiri che rimangono non dovranno essere tirati.
9. Se dopo i **cinque (5)** tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il “tie-break” effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di “tie-break” saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L’incontro avrà fine non appena il uno dei due giocatori sbaglierà un rigore.
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l’incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l’altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come “non segnato” per la sua squadra.

ARBITRAGGIO.

Tutti gli incontri verranno officiati a 4 arbitri.

In caso di parità

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine di ogni fase si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:



25 luglio 2014

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI
(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI
(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)
La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica

in caso di ulteriore parità

III. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI
(si dividerà la somma dei goal segnati negli incontri diretti per la somma dei goal subiti nei soli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

IV. - DIFFERENZA RETI GLOBALE
(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

D= GIORNATE ED ORARIO DI GIOCO

- Le gare di campionato si disputeranno nelle giornate di martedì, giovedì, sabato e con possibili posticipi il mercoledì e la domenica, con inizio entro le ore 20:30. **Nel periodo dal 23 dicembre 2014 al 6 gennaio 2015 gli incontri potranno iniziare entro le ore 21.00 su richiesta delle Società ospitante.**
- Il calendario del Campionato e l'orario di inizio degli incontri potrà subire delle variazioni in seguito ad eventuali richieste televisive.
- Orari incontro: esempio inizio ore 20.30
Riscaldamento: dalle 19.50 alle 20.10 ⇒ entro 1 minuto uscita dal ghiaccio
Rifacimento ghiaccio: ore 20.27 ⇒ entrano gli arbitri per primi e a seguire le squadre
Inizio partita: ore 20.30
Intervalli tra i tempi regolamentari: 15 minuti esatti



25 luglio 2014

- Ai sensi del Regolamento di Gioco alla squadra che si presenti in ritardo sul ghiaccio verrà inflitta una penalità di 2 minuti.
- Eventuali recuperi o spostamenti di data o di orario, non dovuti a esigenze televisive, dovranno essere concordati tra le Società interessate ed autorizzati dalla Commissione Campionati Senior Hockey (di seguito la Commissione) che è l'unico organo competente ad esaminare dette richieste. La giornata fissata per il recupero dovrà essere il martedì successivo alla giornata non disputata.
- Le Società dovranno far pervenire alla Commissione richiesta congiunta e motivata entro e non oltre le ore 12 del decimo giorno antecedente la gara che si ha intenzione di rinviare ad altra data. La Commissione, valutata la congruità e le motivazioni addotte, precederà entro 5 giorni dalla richiesta alla fissazione della nuova data compatibilmente con le esigenze di calendario nonché nel rispetto di quanto previsto dagli accordi televisivi e promo- pubblicitari sottoscritti dalla FISG.
- Entro le ore 12 del quinto giorno antecedente la gara, le Società dovranno far pervenire alla Commissione richiesta congiunta e motivata di spostamento del solo orario di inizio. La Commissione deciderà inappellabilmente entro 2 giorni dalla presentazione della richiesta. La richiesta di variazione di orario è soggetta al pagamento di una tassa.
- Il recupero di incontri non disputati o sospesi dovrà essere effettuato entro il martedì successivo la data prevista per la gara salvo diverso accordo scritto tra le Società interessate da trasmettere alla Commissione entro e non oltre le ore 12 del giorno successivo a quello in cui la gara avrebbe dovuto svolgersi. In caso di assenza di proposta e/o di mancato accordo tra le Società medesime, la Commissione provvederà direttamente alla fissazione della data in cui verrà disputato l'incontro di recupero. In caso di più recuperi dovrà essere rispettato l'ordine cronologico degli stessi.
Nel caso di sospensione d'incontri decisi dall'Arbitro per cause dovute all'impraticabilità dell'impianto, la Società ospitante verrà deferita al Giudice Sportivo e l'incontro dovrà essere ripetuto in altra giornata con inizio dal tempo della sospensione e con lo stesso risultato acquisito sino a quel momento. Inoltre la squadra ospitante dovrà rimborsare le spese di viaggio documentate dalla squadra ospitata.
Per quanto non previsto si rimanda alle NORME COMUNI
- Tutte le richieste di variazione del calendario dovute ad esigenze specifiche delle Società dovranno essere accompagnate dal versamento di una tassa per diritti di segreteria fissata in € 250 a carico della Società che ne avrà dato motivo o divisa in parte eguali in caso di esigenze comuni ad entrambe. La tassa non verrà restituita anche in caso di mancato accoglimento della richiesta o di spostamento ad altra data
- Gli ultimi 4 (quattro) incontri della Regular Season, e gli ultimi due di qualificazione ai Play Off devono essere disputati tutti nella stessa giornata e nello stesso orario.



25 luglio 2014

E = STADI

Le Società partecipanti al Campionato Serie A maschile dovranno disputare gli incontri in campi coperti dichiarati agibili dalle Autorità competenti e regolarmente omologati dalla CIS per la Serie A.

Si ricorda che è richiesta, a partire dalla stagione 2012/2013, l'omologazione biennale rilasciata dalla C.I.S. (la tassa prevista è di € 150,00).

La C.I.S. comunicherà le date per l'ispezione degli incaricati. Le Società saranno responsabili della mancata omologazione.

Le Società non in possesso di omologazione in corso di validità del proprio campo di gioco o inadempienti alle prescrizioni della CIS verranno sanzionate con un'ammenda di € 500,00 con l'obbligo comunque di rinnovare l'omologazione nei tempi previsti dalla CIS.

In caso di indisponibilità dello stadio la Società dovrà giocare in altro stadio omologato nella stessa giornata a calendario comunicando la località a FISG e squadra ospite entro 24 ore dall'incontro.

OROLOGIO:

Ogni pista dovrà essere fornita di un orologio elettronico e di un tabellone segnapunti affinché spettatori, giocatori ed ufficiali di gara abbiano corrette informazioni riguardanti:

1. nomi di entrambe le squadre
2. tempo giocato durante ogni periodo con il conteggio in minuti e secondi da 20:00 a 00:00
3. tempo restante delle penalità che possono essere scontate da due giocatori per ogni squadra ed il cui conteggio sarà effettuato partendo dal totale dei minuti della penalità a 00:00
4. punteggio
5. conteggio alla rovescia del time-out partendo da 00:30 a 00:00 secondi
6. tempo dell'intervallo conteggiato partendo da 15:00 a 00:00

F = SPESE ARBITRALI PER INCONTRO

Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato Serie A maschile sono di € 700,00 (arbitraggio a 4) a carico della squadra ospitante che dovranno essere corrisposte alla F.I.S.G. **inderogabilmente a ricevimento della comunicazione di richiesta di pagamento tramite mail.**

Il pagamento dovrà essere effettuato esclusivamente con bonifico intestato FISG: IBAN IT 06 D 07601 03200 000083075002 e secondo ulteriori informazioni comunicate con circolare.

Per ogni scadenza non rispettata la Società **verrà penalizzata di 1 (uno) punto** nella classifica del Campionato in corso.



12

25 luglio 2014

G = TESSERAMENTO ED UTILIZZO ATLETI

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

CAT. A: Giocatori di formazione italiana per vivaio o per nazionalità

sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che abbiano già disputato almeno 2 consecutive stagioni sportive complete nei Campionati Italiani, senza interruzione di T.C. **e che siano in possesso di T.C. illimitato** e che abbiano maturato la eleggibilità per la squadra Nazionale.
3. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG **e che siano in possesso di T.C. illimitato**;
4. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG;

CAT B: Giocatori di cittadinanza e/o formazione straniera

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera
3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non abbiano ancora disputato almeno 2 stagioni sportive complete nei Campionati Italiani **o nel caso abbiano disputato 2 stagioni complete nei Campionati Italiani siano in possesso di T.C. limitato.**

Note:

1. I giocatori sub A 2, A 3 in possesso di T.C. illimitato o limitato a tempo determinato (con data riportata sul T.C. per tesseramento presso la stessa Società) saranno soggetti alle norme sul vincolo previsto dal vigente R.A.T.
2. **Per i giocatori di categoria B le norme sul vincolo sportivo si applicano per il periodo di validità del transfer card. Al termine di validità del transfer card se il giocatore chiede di tesserarsi per altra Società in Italia, sarà dovuta l'indennità di formazione alla prima Società**

Ogni Società partecipante al Campionato Serie A stagione **2014/2015** dovrà riservare sul foglio d'arbitraggio, 20 giocatori + 2 portieri così suddivisi:

- **minimo 18 giocatori di CAT. A di cui 1 portiere e 4 Under 23**
- **massimo 4 giocatori di CAT. B.; i tesseramenti dovranno essere completati entro il 31 gennaio 2015;**



25 luglio 2014

Le richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito di giocatori di cat. A-B, nel rispetto dei numeri riportati per la cat. B, con allegata tutta la documentazione necessaria, potranno essere presentate in qualunque momento della stagione sino alle ore 12.00 **del 31 gennaio 2015** e per l'attività giovanile il **30 novembre 2014**.

Non saranno previsti tesseramenti di giocatori di cat. B oltre alla data del 31 gennaio 2015 se non per sostituzione.

Ogni Società, nell'arco della stagione e nel rispetto dei limiti temporali indicati, avrà a disposizione nr. **5 visti d'ingresso per giocatori extra comunitari con la possibilità di sostituzione di un giocatore già tesserato alla data del 31 gennaio 2015 a cui la Società rinuncia entro la data 27 febbraio 2015. Entro la data del 27 febbraio 2015 inoltre potranno essere tesserati giocatori di cat. B1 in sostituzione di giocatori già tesserati alla data del 31 gennaio 2015.**

Inoltre saranno consentite altresì, sostituzioni di atleti extracomunitari in luogo di altri aventi il medesimo status per cui non occorra richiedere un nuovo visto alla FISG.

Le disposizioni in materia di tesseramento di atleti extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al numero di visti concesso alla FISG da parte del CONI e pertanto eventuali modificazioni della stessa potranno influire sulle norme federali attuali. Per il tesseramento di giocatori di formazione italiana con doppia cittadinanza e giocatori di cittadinanza e formazione straniera, le Società, dopo aver ottenuto l'autorizzazione al tesseramento da parte della Segreteria Hockey dovranno procedere alla compilazione del modulo di tesseramento Ats che dovrà riportare in originale la firma dell'atleta. Il modulo dovrà pervenire alla Segreteria Hockey, anche via fax, e inoltrato in originale al C.R. di competenza o all'Ufficio Tesseramento.

- **Giocatori di cat. A2 in possesso di T.C. illimitato saranno considerati svincolati dalla Società di appartenenza al compimento dei 18, 22, 26, 30 anni secondo quanto disposto dal R.A.T.**
- **Giocatori provenienti da Federazione straniera, indipendentemente dalla nazionalità con T.C. limitato, saranno vincolati per il periodo di durata dello stesso e svincolati solo alla data di scadenza del T.C. e non usufruiranno delle finestre per età di cui al punto precedente. Il vincolo si potrà ricostituire, anche con la medesima Società, in presenza di rilascio di nuovo T.C.**
- **Fino al compimento dei 30 anni di età il giocatore svincolato, indipendentemente dalla nazionalità e categoria di appartenenza, potrà tesserarsi in favore di una Società affiliata diversa da quella di precedente appartenenza ma la nuova dovrà versare a quella di precedente ultimo tesseramento l'indennità di formazione prevista dal R.A.T.**
- **Giocatori di cat. A che si trasferiranno all'estero al loro ritorno in Italia, ricostituiranno il vincolo ex lege per la Società di ultimo tesseramento italiano e potranno svincolarsi soltanto**



14

25 luglio 2014

nelle date indicate dal R.A.T, nel in corso della stessa stagione essere ceduti in prestito ad una terza società entro il 31 gennaio 2015.

Verrà applicata la nuova normativa riguardante il “Regolamento Internazionale Transfer Card” redatta dalla IIHF. Le Società che vorranno tesserare giocatori di formazione italiana per i quali è previsto il T.C. dovranno allegare alla domanda di tesseramento la dichiarazione T.C. / FISG a firma del giocatore e della Società.

I versamenti relativi all’acquisto del T.C. per l’importo in EURO di **800 Franchi Svizzeri** e al rinnovo delle procedure d’urgenza per **Euro 130,00** cad. devono avvenire esclusivamente mediante bonifico c/o Banco-Posta:

IBAN IT 06 D 07601 03200 000083075002

I termini sopra riportati sono passibili di modifiche in attesa dell’ufficializzazione delle scadenze per la richiesta dei T.C. da parte dell’IIHF.

H = ALLENATORI

- La qualifica richiesta per allenare nel Campionato Serie A e 2a Divisione è il 2° Livello.
- Ogni Società potrà schierare **2** tecnici stranieri se avrà tesserato almeno **1** tecnico italiano di livello Istruttore e **1** tecnico italiano di 1° livello.
- Le Società che dichiarino per iscritto di svolgere attività giovanile abbinata con altra Società e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società nei campionati giovanili anche nazionali.
- Le disposizioni in materia di tesseramento di tecnici extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull’ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al nullaosta concesso alla FISG da parte del CONI.
Per il tesseramento di tecnici extracomunitari, la Società dovrà presentare all’ufficio preposto, unitamente alla domanda di tesseramento, la documentazione prevista per la concessione della richiesta di dichiarazione nominativa di assenso all’attività dilettantistica. Tale documentazione permetterà al tecnico di ricevere anche il visto d’ingresso in Italia.
- Gli allenatori stranieri dovranno **OBBLIGATORIAMENTE** presentare, tramite la Società che ne richieda il tesseramento, certificato attestante il grado di allenatore rilasciato da Federazione straniera equiparato al 2° livello senza il quale il CNA non rilascerà il tesseramento.
- Una Società non potrà utilizzare Allenatori non iscritti all’Albo federale nel qual caso verrà deferita agli Organi di Giustizia.
Non saranno concesse deroghe dal CNA per richieste di utilizzo di Allenatori che non abbiano il 2° livello e siano iscritti all’Albo federale.



25 luglio 2014

- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2014/2015.

I = SUPERCOPPA 2014

E' parte integrante della stagione agonistica e per essa si applicano tutte le normative in vigore, comprese le norme del presente regolamento in quanto compatibili con quanto di seguito disposto.

Partecipanti:

Ritten Sport Hockey SSD ARL e HC Val Pusteria SSD ARL

Gara: 18 settembre 2014

Si applicano le norme relative alla finale del Campionato, in caso di parità al termine dei 60 minuti regolamentari si procederà alla disputa di un tempo supplementare "Sudden Death" di 5 minuti che sarà disputato dopo un intervallo di 3 minuti senza il rifacimento del ghiaccio. Persistendo la parità si effettueranno 5 tiri di rigore secondo il Regolamento IIHF.

L = COPPA ITALIA 2014 / 2015

E' parte integrante della stagione agonistica e per essa si applicano tutte le normative in vigore, comprese le norme del presente regolamento in quanto compatibili con quanto di seguito disposto.

Partecipanti:

le squadre iscritte al Campionato Serie A

Final Four:

sede da destinarsi nelle date 24 e 25 gennaio 2015

Abbinamenti:

Per la qualificazione per la "FINAL FOUR" si ottiene la classifica generale al termine del girone di andata della 1a fase (25 ottobre).

Per i Quarti di Coppa Italia verrà applicata la formula "draft" (come descritto sotto).

I Quarti di Finale per la Coppa Italia si giocheranno secondo la formula Best of Three con le seguenti giornate di gioco:

Gara 1: 27/11/2014 (in casa della meglio classificata dopo l'andata di 1a fase)

Gara 2: 29/11/2014 (in casa della peggio classificata dopo l'andata di 1a fase)

eventuale Gara 3: 02/12/2014 (in casa della meglio classificata dopo l'andata di 1a fase)



16

25 luglio 2014

Draft:

La 1a classificata sceglie dal pool delle squadre 5a, 6a, 7a e 8a l'avversario.

Procede la 2a classificata che sceglie dal pool suddetto delle restanti 3 squadre il suo avversario.

La successiva a scegliere sarà la 3a classificata, la 4a ed ultima squadra restante dal pool suddetto formano l'ultima partita di questi Quarti.

La procedura:

Il Draft si svolgerà il giovedì 30 ottobre con rappresentanti delle prime 3 società della classifica.

Le Semifinali e la Finale si giocheranno nell'ambito di una Final Four. Non è prevista la qualificazione diretta di una eventuale società ospitante della Final Four se non tramite vittoria dei Quarti di Finale.

Semifinali : verranno sorteggiati il 13 dicembre 2014

REGOLAMENTO GARE:

- a) Si applicano le norme relative alla finale del Campionato, in caso di parità al termine dei 60 minuti regolamentari si procederà alla disputa di un tempo supplementare "Sudden Death" di 5 minuti che sarà disputato dopo un intervallo di 3 minuti senza il rifacimento del ghiaccio. Persistendo la parità si effettueranno 5 tiri di rigore secondo il Regolamento IIHF.
- b) Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine del girone, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia.

M = FARM TEAM

Ogni Società partecipante al Campionato di Serie A può "aggregare" una Società di categoria inferiore di serie B. la quale a sua volta non potrà aggregare un'altra squadra di Serie A.

La comunicazione di avvenuta aggregazione dovrà pervenire alla F.I.S.G., inderogabilmente entro il **30 settembre 2014** e avrà la durata di una stagione agonistica.

A seguito di tale aggregazione" gli atleti delle due Società potranno essere inseriti nei roster dell'una o dell'altra squadra.

Per il passaggio sia verso la categoria superiore che inferiore non sarà necessario osservare alcuna giornata di fermo.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (Serie A, e B), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

Ai fini dell'identificazione dei giocatori appartenenti alle due squadre che militano nei diversi campionati si fa riferimento ai roster inviati alla Segreteria FISG ad inizio stagione nonché ad ogni successivo aggiornamento.



25 luglio 2014

Passaggio DA categoria SUPERIORE A categoria INFERIORE:

- Il passaggio riguarderà solo giocatori di categoria A Under 24 (nati nel 1991 o più giovani) ed i portieri di formazione italiana di qualunque età.
L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.
- Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati con la Società di appartenenza.

Passaggio DA categoria INFERIORE A categoria SUPERIORE:

- Il passaggio riguarderà giocatori di cat. A Under 24 e i portieri di tutte le età. Un giocatore potrà partecipare ai play-off della categoria SUPERIORE solamente se avrà disputato almeno 10 partite nella categoria INFERIORE, ad esclusione del portiere.
L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.
- Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società d'appartenenza (Under 18, Under 20 e utilizzo) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

N = PROMOZIONI E RETROCESSIONI

- Non è prevista la retrocessione alla categoria inferiore.
- Al Campionato Serie A 2015/16 saranno concesse delle Wild Card per raggiungere un massimo di 12 squadre.

O = ATTIVITA' GIOVANILE

- a) Tutte le squadre giovanili devono essere composte da un minimo di 10 giocatori e 2 portieri, presenti in panchina e sul referto arbitrale, fatto salvo quanto previsto dai regolamenti relativi alle fasi finali nazionali ed ai campionati zionali od interregionali organizzati a cura degli Organi Periferici.
- b) ALLENATORI:
I livelli previsti per i Campionati Giovanili sono:
il 1° livello per Under 20, Under 18, Under 16
Istruttore per Under 14, Under 12, Under 10 ed Under 8
Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2014/2015" ed al Regolamento CNA settore Hockey



25 luglio 2014

- c) Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti all'organo di giustizia competente. Alla società che ha utilizzato allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 per allenatore.
- d) Le Società che partecipano ai campionati di Serie A costituite in forma di Società di capitali (a.r.l.; s.r.l.) che dichiarino per iscritto di svolgere attività giovanile con altra Società a carattere di Associazione dilettantistica e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società nei campionati giovanili anche nazionali.
- e) Le Società che partecipano con una squadra Senior al rispettivo Campionato Nazionale hanno l'obbligo di iscriversi ai Campionati Giovanili di categoria con le seguenti squadre:

Serie A maschile - minimo cinque squadre

- obbligatoriamente una squadra "Under 8" ed una "Under 10" per il progetto IIHF "Learn to play" (12 giocatori + 2 portieri)
- una squadra Under 12
- una squadra a scelta tra "Under 16" e "Under 14"
- una squadra a scelta tra "Under 20" e "Under 18"

La Società potrà "abbinare" un'altra Società per partecipare all'attività giovanile obbligatoria Under 16-14-12. La Società dovrà dichiarare al Comitato gli "abbinamenti" giovanili con le altre Società.

L'abbinamento non riguarda gli utilizzi ma si tratta di 2 Società che compongono con i loro tesserati 1 squadra che partecipa al campionato di categoria.

Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 5.000 (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG).

Alla Società che non si iscriverà anche ad un campionato obbligatorio sopra riportato, verrà applicata la sanzione di Euro 12.000,00.

La Società che iscriva più di 5 squadre alle categorie sopra indicate avrà una riduzione del 50% sulle tasse d'iscrizione dei singoli campionati di categoria.

Alla Società che non si presenti ad incontri di campionato a calendario, verrà applicata la sanzione di Euro 1.500 a partita non disputata ed un punto di penalizzazione in classifica. Nel caso di abbinamenti la sanzione dovrà essere corrisposta al 50% dalle 2 Società abbinate. L'importo verrà utilizzato dal settore Hockey per l'attività giovanile delle squadre nazionali.

**P = SERVIZIO PRONTO SOCCORSO**

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico degli atleti e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare quanto segue:

a) Campionato Serie A :

viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.

Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni alla sede del 118.

Il documento potrà essere richiesto dagli arbitri.

b) Campionato Serie "A" femminile, Serie "B", Under 20, Under 18 e Under 16 maschile fase nazionale:

viene richiesto a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Il servizio deve inoltre garantire la pronta disponibilità dell'ambulanza 118 che sarà richiesta dal medico di gara in caso di necessità.

Viene richiesto a carico della Società di comunicare formalmente alla sede del 118 la data, il luogo ed orario della manifestazione per allertare i mezzi di soccorso e far fronte alle eventuali richieste in urgenza od emergenza nel più breve tempo possibile. Copia di tale documentazione dovrà essere esibita all'arbitro.

Gli incontri di cui al comma a) e comma b) non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 minuti dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti.

c) categorie giovanili regionali o interregionali:

Viene richiesto a carico della Società di comunicare formalmente alla sede del 118 la data, il luogo ed orario della manifestazione per allertare i mezzi di soccorso e far fronte alle eventuali richieste in urgenza od emergenza nel più breve tempo possibile. Copia di tale documentazione dovrà essere esibita all'arbitro, se richiesto.



20

25 luglio 2014

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermerie per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011). In caso di assenza di tale strumentazione il medico deve essere in grado di praticare le manovre rianimatorie di base in attesa dell'arrivo dei mezzi di soccorso richiesti tempestivamente al 118.

Inoltre le Associazioni e Società sportive dilettantistiche durante l'attività di allenamento devono rispettare le norme previste dal D.M. per la dotazione del defibrillatore a far data dal 24 settembre 2015 l'apparecchio dovrà essere presente nell'impianto utilizzato dalle società.

Le Società che operano nello stesso impianto sportivo possono associarsi per provvedere congiuntamente all'onere di dotazione e manutenzione; oppure, unitamente alle Associazioni singole, possono demandarlo al gestore dell'impianto attraverso un accordo che definisca le responsabilità in ordine all'uso e alla gestione.

Ulteriori informazioni verranno pubblicate sul sito federale: www.fisg.it

Tabella indennità di formazione I.F.B.

TABELLA 1

Espressa in Euro

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 15	500	0	0	0	0	500	0
Anni 16	500	0	0	0	0	500	0
Anni 17	500	0	0	0	0	500	0
Anni 18 1^ porta di svincolo	500	0	6000	3.000	0	500	2.500



21

25 luglio 2014

Anni 19	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 20	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 21	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 22 2 ^a porta di svincolo	1.000	0	8.000	4.000	500	500	+ 2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 23	1.000	0	9.000	4.000	500	500	2.500
Anni 24	1.000	0	10.000	3.000	500	500	2.500
Anni 25	1.000	0	10.000	2.000	500	500	2.500
Anni 26 3 ^a porta di svincolo	1.000	0	8.000	2.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 27	1.000	0	10.000	2.000	0	500	2.500
Anni 28	1.000	0	10.000	1.000	0	500	2.500
Anni 29	1.000	0	9.000	1.000	0	500	2.500
Anni 30 4 ^a porta di svincolo	1.000		8.000	1.000	0	500	2.500



22

25 luglio 2014

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 31	0	0	0	0	0	0	0

L'importo per la quota Nazionale Giovanile e Nazionale Senior viene sommata solo se il giocatore ha partecipato ai campionati mondiali U.18-20-Senior

L'importo per la quota Livello 1 partecipazione al campionato di serie A e Livello 2 partecipazione al campionato serie A2 viene sommato solo se il giocatore risulta dalle statistiche federali a roster dei rispettivi campionati per un minimo di 15 partite per la stagione antecedente il calcolo dell'indennità.

Il giocatore che abbia compiuto 30 anni entro il 30 giugno di ogni anno sarà svincolato annualmente nella stagione successiva. Dal 31° anno il parametro di svincolo sarà pari a zero.